# FASE PROVINCIAL DE HUESCA DEL CAMPEONATO DE ARAGÓN DE AJEDREZ EN EDAD ESCOLAR. ANEXO A LAS BASES GENERALES.

Las inscripciones deben cursarse según las bases generales teniendo como fecha límite el 4 de diciembre de 2008 para el Cto. Provincial Individual y el 10 de abril de 2009 para el Cto. Por Equipos.

#### 1.- HORARIOS Y LOCALES DE JUEGO

La competición Individual se disputará el SABADO 13 de diciembre de 2008 en categorías Infantil, Cadete, Prebenjamín, Benjamín y Alevín en el Centro de Congresos y Exposiciones de BARBASTRO.

La Competición por **Equipos** se disputará el domingo **19 de abril de 2009**. La Sala de Juego para todas las rondas de este Campeonato se confirmarán en su momento.

La hora de comienzo será las **9:30 horas** de la mañana y en todos los casos habrá doble sesión de juego, por la mañana y por la tarde.

#### 2.-REGLAMENTOS

Todo lo concerniente al aspecto técnico se basará en LAS LEYES DEL AJEDREZ y en las siguientes bases:

- **4.1.-** Los campeonatos serán: INDIVIDUALES y POR EQUIPOS (4 jugadores)
- 4.2.- Los torneos se disputarán por el Sistema Suizo al número de rondas que marquen las Bases.
- **4.3**.- Los emparejamientos se realizarán con programa informático.
- **4.4.-** Todas las categorías serán mixtas.
- **4.5.** Los equipos se presentarán por orden-fuerza y se mantendrá este orden en todos los encuentros.
- 4.6.- Todo jugador o equipo que no comparezca a dos rondas, será eliminado de la competición.

#### 3.- PUNTUACION

La puntuación por partidos será la siguiente:

- INDIVIDUAL: - Partida ganada: 1 punto.

- Partida tablas: 0,5 puntos.- Partida perdida: 0 puntos.

- EQUIPOS: El resultado será la suma de los puntos de tableros. Por ejemplo, si un equipo

gana en los cuatro tableros, se anotará 4 puntos en la clasificación general.

#### 4.-DESEMPATES EN LA CLASIFICACION

Los empates a puntos, si los hubiera, entre dos o más jugadores o equipos en la clasificación final, se resolverán de la siguiente manera:

6.1.- CAMPEONATO INDIVIDUAL: - BUCHOLZ -1 (Descontando el peor resultado)

- PROGRESIVO

- SORTEO

6.2.- CAMPEONATO EQUIPOS: - BUCHOLZ -1

- PROGRESIVO

- SORTEO

El orden de aplicación de estos desempates o la aplicación de otros distintos se podrá realizar si el Arbitro principal atendiendo las particularidades del Sistema de Competición (Ej.: Liga) lo cree oportuno.

#### 5.-EL RELOJ

Todas las categorías se disputarán con relojes de ajedrez al ritmo de juego que marcan las presentes Bases.

#### 6.-RITMO DE JUEGO

El Ritmo de juego en las categorías individual ALEVIN, INFANTIL Y CADETE será de 25 MINUTOS A FINISH POR JUGADOR (Máximo 50 MINUTOS). Si se dispone de relojes digitales el ritmo de juego será de 20 minutos con incremento de 5 segundos por jugada realizada.

El Ritmo de juego en la categoría individual BENJAMIN será de 15 MINUTOS A FINISH POR JUGADOR (Máximo 30 MINUTOS). Si se dispone de relojes digitales el ritmo de juego será de 10 minutos con incremento de 5 segundos por jugada realizada.

El Ritmo de juego de la categoría individual PREBENJAMIN será de 10 MINUTOS A FINISH POR JUGADOR (Máximo 20 MINUTOS).

En la competición por equipos la sesión será de QUINCE MINUTOS por jugador. Si se dispone de relojes digitales el ritmo de juego será de 10 minutos con incremento de 5 segundos por jugada realizada.

#### 7.-JORNADAS DE JUEGO

Todas las categorías se disputarán por sistema suizo a 8 rondas, excepto en los casos que el numero de participantes aconseje otro sistema.

## <u>CADETE, INFANTIL, ALEVIN, BENJAMIN Y PREBENJAMIN</u> CAMPEONATO INDIVIDUAL

Rondas 1 a 4 desde las 10 horas a las 14 horas del 13-12-08 Rondas 5 a 8 desde las 16 horas a las 20 horas del 13-12-08

## CATEGORÍA BENJAMIN-ALEVIN Y CATEGORÍA INFANTIL-CADETE

### **CAMPEONATO POR EQUIPOS**

Rondas 1 a 4 desde las 10 horas a las 14 horas del 19-04-09 Rondas 5 a 8 desde las 16 horas a las 20 horas del 19-04-09