

ROUND ROBIN 16

27-JUNIO

ZARAGOZA

2026

3' + 2"

16:30 h.

15 RONDAS
POR NIVELES

Info:

castillometalico
@gmail.com

Inscripciones: <https://forms.gle/4HDnBmF6C47aNPge6>



LUGAR:

Av/Salvador Allende, 15
Zaragoza

ROUND ROBIN - 16 EXCALIBUR

REGLAMENTO

1.º FECHA Y LUGAR: se disputará el 27 de Junio de 2026 en el RESTAURANTE EXCALIBUR, Av/ Salvador Allende, 15, de Zaragoza, con la colaboración del Club de Ajedrez MARCOS FRECHÍN. El horario de comienzo será a las 16:30 y es **OBLIGATORIO** confirmación de inscripción 15 minutos antes de comenzar el torneo para generar los grupos por tramos.

2.º PARTICIPANTES: podrá inscribirse cualquier persona, tenga ficha federativa o no. Las preinscripciones se podrán realizar en el siguiente enlace y les derivará a un formulario:

Inscripción: 27, Junio, 2026: <https://forms.gle/4HDnBmF6C47aNPge6>

Se podrán inscribir hasta 30 minutos antes de la celebración del evento, siempre que hubiera plazas libres. Al enviar el formulario se recibirá confirmación de INSCRITO/A.

Fuera de ese plazo dependerá la inscripción de las opciones de la organización. Una vez comenzado el torneo, no podrá inscribirse ningún otro participante. La no comparecencia en una partida supondrá la eliminación del jugador en ese evento.

Incomparecencias sin justificar: Si un jugador se inscribe y por alguna circunstancia no puede jugar, deberá comunicar a la organización que se retira de ese evento notificándolo al e-mail: castillometalico@gmail.com. Si un jugador se inscribe y no viene a participar sin avisar con antelación y sin causa clara justificada, el jugador podrá ser sancionado con la imposibilidad de jugar los siguientes eventos.

La participación quedará limitada a 64 ajedrecistas, por orden de inscripción.

Para el listado inicial de los federados se utilizará el ELO FIDE estándar.

3.º CUOTA DE INSCRIPCIÓN: se establece una cuota de participación de 7 euros, que se pagará antes de comenzar.

Inscripción gratuita a los titulados FIDE (GM, WGM, IM, WIM, FM, WFM, CM, WCM).

Aunque alguno tenga derecho a inscripción gratuita, igualmente debe inscribirse y solicitar plaza por orden ya que la participación está limitada en su número.

4.º SISTEMA DE JUEGO y RITMO:

Se realizará una lista por ranking de ELO FIDE y se crearán los grupos de 16 jugadores por tramos de ELO de mayor a menor. Si el grupo de menor tramo no pudiera completarse, se jugaría un ROUND ROBIN entre los que hubiese, bien a una vuelta o dos, pudiéndose cambiar el ritmo de las partidas en lo que el árbitro pueda considerar más adecuado.

En caso de jugada ilegal, la primera se anotará, sin que haga falta avisar al árbitro si hay entendimiento entre los jugadores, y la segunda dará por perdida la partida. No habrá penalización de tiempo.

Se jugará con sistema de ROUND ROBIN (todos contra todos en cada grupo y a una vuelta, con sorteo inicial de colores).

El ritmo de juego será de 3' + 2" de incremento por movimiento.

5.º DESEMPATES: A efectos de la clasificación final de cada evento se aplicarán para los ROUND ROBIN los siguientes desempates y en este orden: 1.º Resultado particular, 2.º Sonneborn-Berger, 3.º Koya.

6.º PREMIOS:

- Trofeo al CAMPEÓN o CAMPEONA de cada GRUPO de TRAMOS.
- Trofeo al SUBCAMPEÓN o SUBCAMPEONA de cada GRUPO de TRAMOS.
- Trofeo al TERCER PUESTO de cada GRUPO de TRAMOS.

7.º OTROS TORNEOS ROUND ROBIN

- Se realizarán diferentes torneos ROUND ROBIN por grupos y tramos de Elo en varios escenarios y con el mismo cartel pero cada torneo es independiente del resto. Se puede participar en aquellos que se considere y no existe ninguna vinculación de uno con otro.
- Se procurará ir aumentando el número de participantes por cada grupo en cada torneo, lo que implicará mayor número de rondas.

8.º SOLICITUD DE COLABORACIÓN de RECOGIDA DE MATERIAL

- Se agradecerá que los jugadores puedan recoger el material de juego una vez finalizada la última ronda, bastando recoger las piezas y dejarlas en el tablero si están jugando en

mesas anexas o bien recogiendo por completo y acercando a la zona de la organización si hubieran finalizado, para agilizar clasificaciones y entrega de premios.

9.º NORMAS DE COLABORACION PARA FACILITAR LA GESTIÓN DEL EVENTO:

- Cada grupo tendrá asignado un color y cada participante un identificador del mismo color, numerado y con su nombre para facilitar el contacto entre ellos.
- Los jugadores deberán permanecer en la zona asignada a su grupo.
- El formato de gestión será en CARRUSEL: el jugador número 1 de cada tramo permanecerá fijo en una mesa, cambiando de lado en cada partida. El resto de los jugadores realizarán una rueda o carrusel alrededor de todas las mesas y se irán alternando los colores de juego. Esto simplifica mucho la gestión porque en todo momento los jugadores tendrán a derecha e izquierda siempre los mismos jugadores salvo cuando jueguen contra el rival del tablero 1, que permanecerá fijo en la mesa, cambiando únicamente de lado y color de piezas en cada ronda.
- Los tableros se colocarán en orden alterno de colores de piezas.
- Los relojes se colocarán en el lado común más visible para el árbitro.
- Se agradece que los participantes finalicen todas sus rondas.

10.º AUTORIZACIÓN: los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales e imágenes tomadas durante el torneo en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc.), así como la información de otros eventos de ajedrez que organicemos o colaboremos.

En caso de ser menores de edad, serán su madre, padre o tutor quien formalice la debida autorización.

11.º PARA LO NO DISPUESTO en las presentes bases, regirán las leyes del Ajedrez. La inscripción en el torneo presupone la total aceptación de las mismas.

